

ספרים



עורך חמוץ:
שומר ליבת

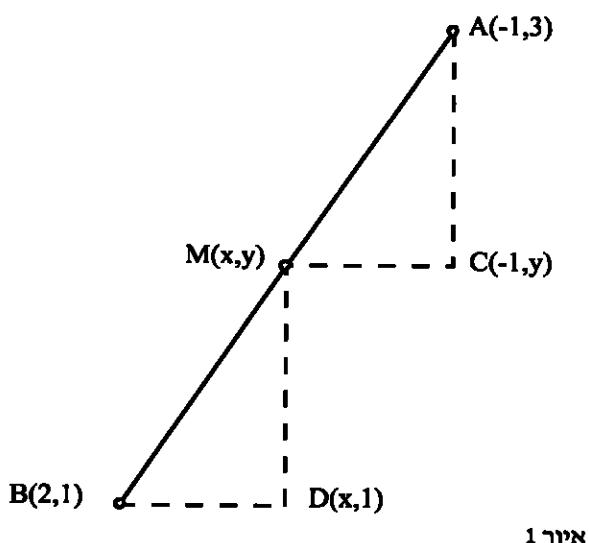
ללמוד טופ יוגר

הגיאומטריה בשירות הגיאומטריה האנגלית
נתונות הנקודות $A(-1, 3)$ ו- $B(2, 1)$. נסמן $M(x, y)$ אמצע
הקטע AB . נוצר שני מושלמים ישרי זווית חופפים $\angle \Delta MCA$ ו-
 $\angle \Delta BDM$, כמוון באירור 1 כתה

$$\Delta x_{AM} = \Delta x_{MB} \Rightarrow -1 - x = 2 - x$$

$$\Delta y_{AM} = \Delta y_{MB} \Rightarrow 3 - y = 1 - y$$

קיבלו מערכת קלה לפתורו
אותו עיקרון פשוט יפעל גם כאשר נתונם אמצע הקטע ואחד
הकצוות



המחשה הגרפית של שיקולות ליניאריות
נתונות הנקודות $A(-1, 3)$ ו- $B(2, 1)$. נסמן בתור $M(x, y)$.
נקודה כלשהי הנמצאת במרובקם שווים מקצתה הקטע AB .
אם נכטא את העבודה $MA = MB$ באמצעות נסחתה המורחק
בין שני נקודות, נקבל את המשוואה $0 = 0 - 4y + 5 - 6x$ מצד
שני, אם נבנה את משווהת האנק האמצעי לקטע, נמצא את
אותה משווהה

אפשר להכליל ולהיווכח שהדבר תמיד נכון לגבי נקודות A, B
כלשותן, המשווהה המתבקשת (בשתי הדריכים) היא:

$$2(y_A - y_B) + 2(x_A - x_B) - x_B^2 - y_B^2 + x_A^2 - y_A^2 = 0$$

עופר ליבת

אוניברסיטת בר-גוריון בנגב, באר-שבע

- **דרכיהם בהוראת המתמטיקה.** נעמי צייזיק הוצאה לאור
ישראל, 1995

מבוא

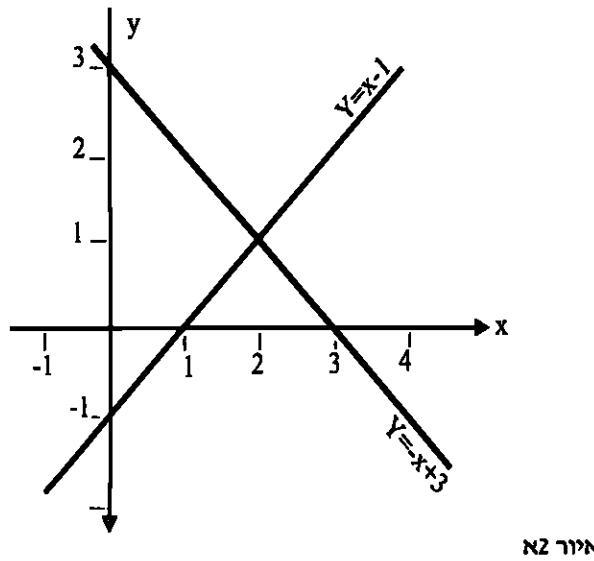
לפנינו ספר ייחודי בנוגע החינוך המתמטי בישראל נעמי צייזיק, המפקחות על הוראת המתמטיקה בראש אורות, אשר לה ניסיון רב-חיקף בהוראה ובהורכת מורים, מרכזות בספר שלל עצות להוראת הנושאים של החטיבה העליונה בכך היא מסייעת למורה בשיפור דרכי ההוראה ובגיוון השיטות והמחלים הדидקטיים

במאה האחרונה אנו עדים להתקדמות ולהפתחות חסרות תקדים של המדע והטכנולוגיה תחילה זה מחייב עדכון של שיטות ההוראה מצד אחד, ומצד שני הקנייה חשיבה וידע מתמטיים לכל תלמידים, בrama שתאפשר להם להבין ולישם את הטכנולוגיות המתקדמיות במהלך חייהם לשינויים בדרך ההוראה המתמטיקה פנים רבות יש לשיטים יותר גש על הבנה אינטואטיבית ופחות על מינימיות טכניות, על פיתוח חשיבה מוקנית, על כושר ניתוח של בעיות ומגוון דרכי פתרון, וכן על ראייה כוללת ואינטגרטיבית של המקצוע יש להציג ולעודד את התלמידים לשאול, להוכיח ולבנות בעיות באופן יוזם ועצמאי כמו כן כדי להניג דיניות בלמידה, תוך יצירת אווירה המאפשרת העלאת רעיונות באופן פתוח וחופשי, ובכך לטפח אצל התלמיד את יכולת להגע למסקנות ולתובנות תוך כדי מעורבות פעילה בתהליך הלמידה

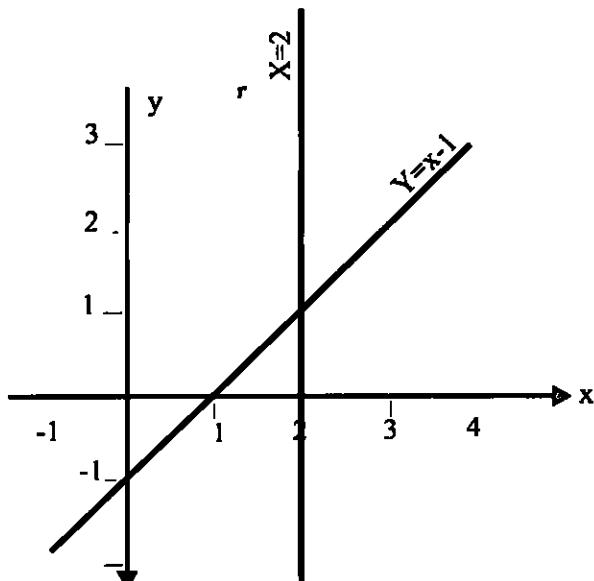
השינויים הרצויים מחייבים תכנון נכון ל��מת סיכונים, וביצוע תוך כדי בקרה מתמדת והפקת לקחים אם נגלי בישום השיטות הנדרשים, יצא תלמיד עם מגוון כלים ללמידה עצמית ועם יכולת התבוננות עצמאית לעולם המשנה בקצב מהיר

בסקירה זו, מוצג מבחר הצעות המובאות בספר, והציג
בדוגמאות שברחנו הוא שיתוף הפעלה בין חלקים שונים של
תכנית הלימודים.

ובניסוח גיאומטרי מילולי המיקום הגיאומטרי של הנקודות הנמצאות במרחקים שווים מקומות קטע נתון, הוא האנך האמצעי לקטע



$$\begin{cases} x + y = 3 \quad (y = -x + 3) \\ x - y = 1 \quad (y = x - 1) \end{cases}$$



$$\begin{cases} 2x = 4 \quad (x = 2) \\ x - y = 1 \quad (y = x - 1) \end{cases}$$

באופן דומה אפשר לאמת מספר רב של תכונות גיאומטריות, כמו התכונות של המרובעים המួיחדים (דלתון, טרפז שווה שוקיים, מקבילית, מעוין, מלבן, ריבוע) לדוגמה, אם נמקם את קדקודיו של מלבן בנקודות (a, b), (a, -b), (-a, b), (-a, -b), אז נמקם את קדקודיו של הדושר בפני עצמו כרכה טوبة של הגדרת המלבן ובחירה נוחה של מיקומו במערכת ה座רים, נקבל, משוואת האלבסונים

$$bx - ay = 0, bx + ay = 0,$$

נקודות מפגש האלבסונים היא (0, 0), והיא גם אמצע שני האלבסונים, והארוך המשותף לשני האלבסונים הוא $\sqrt{(2a^2 + 2b^2)}$.
כלומר האלבסונים חוצים זה את זה ושוים זה לזה

אם היינו ממקמים את קדקודיו של המלבן אחרת, כגון בנקודות (0, 0), (0, b), (a, b), (a, 0), כאשר למען הפשטות הפרטירים חיוביים, היינו מקבלים את אותן מסקנות

ההמחשה הגרפיה של שיקולות מערכת ליניארית
אם תלמידים לפטור מערכת ליניארית (שני משתנים) על-ידי מעברים אשר שומרים על השיקולות - והמחברת מציעה להקפיד בכךין זה - נוכל להמחיש היטב מה קורה בהליך, באמצעות הגרפים של המשוואות.

לדוגמה, נפתרו את המערכת

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ x - y = 1 \end{cases}$$

אם נקפיד כאמור על שלבי מעבר אשר שומרים על שיקולות המערכת, נקבל

$$\begin{aligned} 2x &= 4 \\ x - y &= 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x &= 2 \\ 2 - y &= 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x &= 2 \\ y &= 1 \end{aligned}$$

כלומר פתרון המערכת הוא הזוג (2, 1)
אם נסרטט את הגרפים של המשוואות המתתקבלות בכל שלב (איור 2), אטו נראה יפה מאוד מה חוכמה בשיקולות בכל שלב, נקודות חיתוך בין היסרים, הנקודה (2, 1), יתישאר במקומה!

$$x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (a < 0)$$

פעולה דומה לגבי הנקודה (0, 0) תיתן

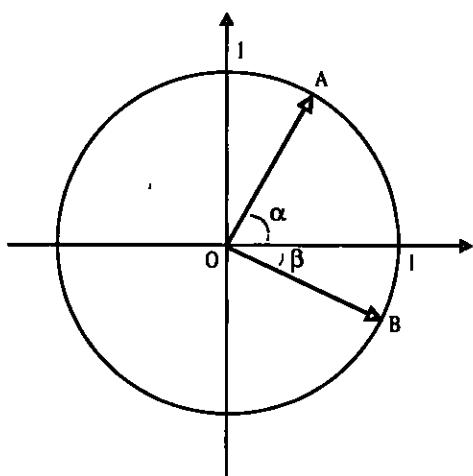
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (a > 0)$$

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (a < 0)$$

אין ספק שיטה זו מאפשרת לחשב היטב והן את נוסחת הפתרונות והן את הגרף של הפונקציה הריבועית

הוקטוריים בשירות הטריגונומטריה

לאחר הוראת המשג מכפלה סקלרית של שני ווקטורים, אפשר להוכיח בקלות נוסחאות טריגונומטריה דוגמה אחת תמחיש היטב את העניין
ו- ז' הם שני הוקטוריים אשר מחברים את מרכז המעל-טריגונומטרי עם הנקודות A ו- B על המעגל (בהתאמה), α ו- β הן הזווויות (החכוביות) אשר יוצרים שני הוקטוריים עם הציר האופקי, בהתאם (איור 3)



איור 3

מצד אחד, לפיtgדרת המכפלה הסקלרית

$$u \cdot v = 1 \cdot 1 \cos(\alpha + \beta)$$

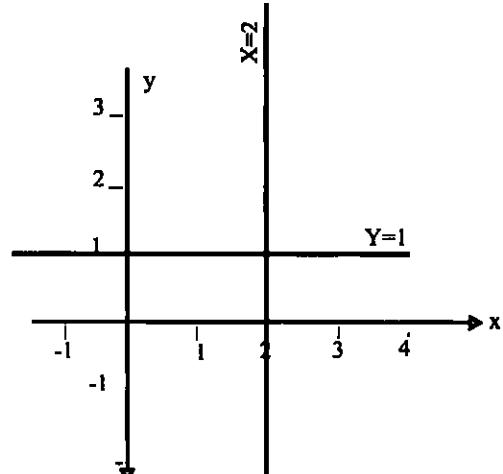
מצד שני, שיעורי הנקודות הם $A(\cos\alpha, \sin\alpha)$, $B(\cos\beta, \sin\beta)$, לכן, לפי הנוסחה האנליטית של מכפלה סקלרית

$$u \cdot v = (\cos\alpha, \sin\alpha) \cdot (\cos\beta, \sin\beta) =$$

$$\cos\alpha \cos\beta - \sin\alpha \sin\beta$$

משתי התוצאות מתקבלים את הנוסח

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos\alpha \cos\beta - \sin\alpha \sin\beta$$



איור 2 ג

$$\begin{cases} x = 2 \\ y = 1 \end{cases}$$

פתרונותות של המשוואת הריבועית

בסעיף זה אנו נניח שנוסחת הקדקוד ידועה, וכן ידועה העבודה שהפרקולה סימטרית יחסית לקו אנכי שעובר דרך הקדקוד (יצר הסימטריה)

נתיחס לפרבולה שמשוואתה היא $y = ax^2 + bx + c = 0$ ואשר חותכת את ציר ה- x בשתי נקודות $(x_1, 0)$, $(x_2, 0)$, כאשר $x_1 < x_2$, ונסמן את הקודקוד בתווך K

אם K הוא המרחק בין נקודות החיתוך לבין היטל הקודקוד על ציר ה- x, מתקיים

$$x_2 - x_1 = x_K - x_1 = t$$

נציב

$$x_2 = t - b/2a$$

ונקבל

$$(x_2, 0) = (t - b/2a, 0)$$

נציב כעת

במשוואת הפרבולת

$$a(t - b/2a)^2 + b(t - b/2a) + c = 0$$

סידור המשוואת ייתן

$$t^2 = (b^2 - 4ac)/4a^2$$

ולכן

$$t = \sqrt{(b^2 - 4ac)/4a^2}, a > 0,$$

$$t = -\sqrt{(b^2 - 4ac)/4a^2}, a < 0$$

ומכאן

$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (a > 0)$$

רשימת ספרות

- Backhouse, John, and others *Improving the Learning of Mathematics* Cassell, 1992.
- Cooney, Thomas (ed) *Teaching and Learning Mathematics in the 1990s* NCTM, 1990
- Coxford, Arthur (ed) *The Ideas of Algebra* NCTM, 1988
- Crouse, Richard and Clifford Sloyer *Mathematical Questions from the Classroom* Janson, 1987
- Farrell, M and W Farmer *Secondary Mathematics Instruction* Janson, 1988
- Gruws, Douglas and Thomas Cooney, (ed) *Effective Mathematics Teaching* NCTM, 1988
- Hirsch, Christian (ed) *The Secondary School Mathematics Curriculum* NCTM, 1985
- Krulic, Stephen (ed) *Problem Solving in School Mathematics* NCTM, 1980
- Lindquist, Mary *Learning and Teaching Geometry* NCTM, 1987
- NCTM *Curriculum and Evaluation Standards for School Mathematics* NCTM, 1989
- NCTM *Professional Standards for Teaching Mathematics* NCTM, 1991
- Polya, George *How to Solve It* Penguin, 1990
- Skemp, Richard *The Psychology of Learning Mathematics* Penguin, 1986
- Solow, Daniel *How to Read and Do Proofs* Wiley, 1990
- Willoughby, Stephen *Mathematics Education for a Changing World* ASCD, 1990

הווקטוריות בשירות הגיאומטריה במרחב

הקלות שבה אפשר להוכיח משפטיים ותכונות בגיאומטריה התלת-ממדית באמצעות וקטורים ידועה ניתן כאן דוגמה להמחשת העניין

משפט דרך כל נקודה P במרחב עבר ישר אחד ויחיד אשר ניצב למישור נתון π

הוכחה
נניח ללא הגבלת הכלליות שהנקודה P נמצאת על המישור π -
נבחר כביסיס למרחב שלושה וקטורים אורתונורמלים u, v, w , אשר להם מוצא משותף והוא הנקודה P , כאשר שני
הראשונים מונחים על המישור

כל וקטור q למרחב אפשר להציג כצירוף ליניארי של וקטורי
הבסיס נוכל אפוא לרשום
$$q = au + bv + cw \quad (a, b, c \text{ הם מספרים ממשיים})$$

בנייה את המכפלות הסקלריות

$$\begin{aligned} p \cdot u &= au \quad u \cdot u + bv \cdot u + cw \cdot u = \\ &= a \cdot 1 + b \cdot 0 + c \cdot 0 = a \\ p \cdot v &= av \quad u \cdot v + bv \cdot v + cw \cdot v = \\ &= a \cdot 0 + b \cdot 1 + c \cdot 0 = b \end{aligned}$$

אם נדרש כתה שהווקטור q יהיה ניצב לווקטורים u ו- v ,
נקבל

$$a = b = cw$$

פירוש הדבר שرك woektor q (עד כדי כפל בסקלר) ניצב
למישור π , ובמילים אחרות יש רק ישר אחד דרך P הניצב
למישור