

משולש שווה צלעות

בבנה משולש שווה צלעות בשתי דרכים, האחת בעזרת כלי מוכן של הגאוגברה והדרך השנייה בעזרת בניה גיאומטרית (בדומה לסרגל ומחוגה).

דרך א':



השתמשו בכלי המוכן בגאוגברה לבניית מצולעים משוכללים.

הפעילו את מבחן הגרירה, גררו את אחת הנקודות.

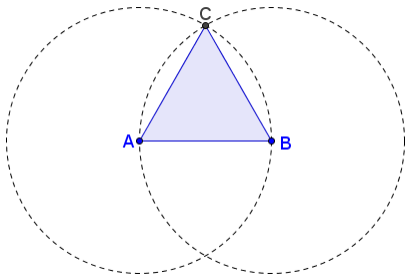
? עקבו כיצד משתנה המשולש. האם תכונות משולש שווה הצלעות נשמרות?

עצבו את המשולש כרצונכם.






רגע של עיצוב 1

- להציג / להסתיר עצם , (לסמן בחלון האלגברה ליד כל עצם).
- הגדרת תכונות של עצם כגון: שם, להציג תווית או לא, צבעים, עובי הקו, מילוי, סגנון וכו ניתן לבצע בשתי דרכים: בעזרת חלון התכונות- בקליק ימני או סגירת חלון אלגברי ועיצוב בעזרת סרגל העיצוב (מתחת לכלים המוכנים)

צפו בסרטון- [רגע עיצוב 1](#)



דרך ב': בעזרת מחוגה, שני מעגלים.

	1. צרו קטע AB .
	2. צרו מעגל שמרכזו A ועובר דרך הנקודה B.
	3. צרו מעגל שמרכזו B ועובר דרך הנקודה A.
	4. מצאו את נקודת החיתוך בין המעגלים
	5. בנו משולש ABC
	6. הסתירו את המעגלים.

? הפעילו את מבחן הגרירה, האם אכן קיבלתם משולש שווה צלעות? הסבירו מדוע.

יישומים דינאמיים

מרכז ארצי למורים למתמטיקה בחינוך העל יסודי -- הפקולטה לחינוך, אוניברסיטת חיפה, חיפה 31905
 דוא"ל: hmathcntr@construct.haifa.ac.il אתר: <http://highmath.haifa.ac.il>