

"קשר-חס": לקידום שיפור וריענון החינוך המתמטי

הנושא: חלת דבש (משחק במערכת צירים)

הוכן ע"י: מרכז מורים ארצי למתמטיקה בחינוך היסודי, אוניברסיטת חיפה.

תקציר: במשחק צריך למקם נקודות על מערכת צירים לפי מה שמראות שתי קוביות.
המנצח הוא זה השם ארבע תוויות בשורה, או באלכסון או יוצר ריבוע.

מילות מפתח: הנדסה, חשבון, מערכת צירים, משחק.

החומר מכיל בנוסף לעמוד הפתיחה: 3 עמודים.

חלת דבש (משחק במערכת צירים)

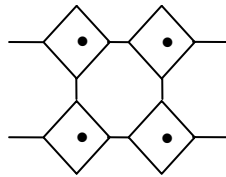
שחקנים : 2.

חומרים : 2 קוביות משחק.

2 חבילות של תוויות, 15 תוויות בכל חבילה.

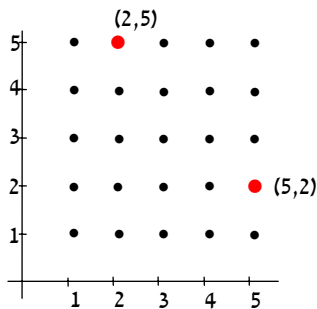
הוראות המשחק :

(1) מטרת המשחק היא להניח 4 תוויות ב- 4 פינות של אחד מהריבועים הקטנים של הגרף.



(2) כל שחקן בוחר קבוצת תוויות.

(3) השחקן ששם משפחתו מתחיל באות שקרובה יותר לא' הוא מתחיל ראשון.



(4) בכל תור זורקים את שתי אבני המשחק. קראו את המספרים כקוארדינטות ושימו תוויות על אחת משתי הנקודות שהראו הקוארדינטות. דוגמא : אם זרקתם 2 ו- 5 אתם יכולים לשים את התוויות בשתי נקודות על הגרף : (2,5) או (5,2)

(5) אם שמת תווית על נקודה שכבר נתפסה על ידי השחקן האחר, אזי השחקן האחר חייב לקחת בחזרה את התווית שלו.

(6) אם קבלתם נקודות קוארדינטות שהן שלך כבר. הרי שהפסדת את תורך.

(7) המנצח הוא השחקן הראשון ששם תוויות בארבע פינות של הריבועים הקטנים שעל הגרף.

אפשרויות נוספות :

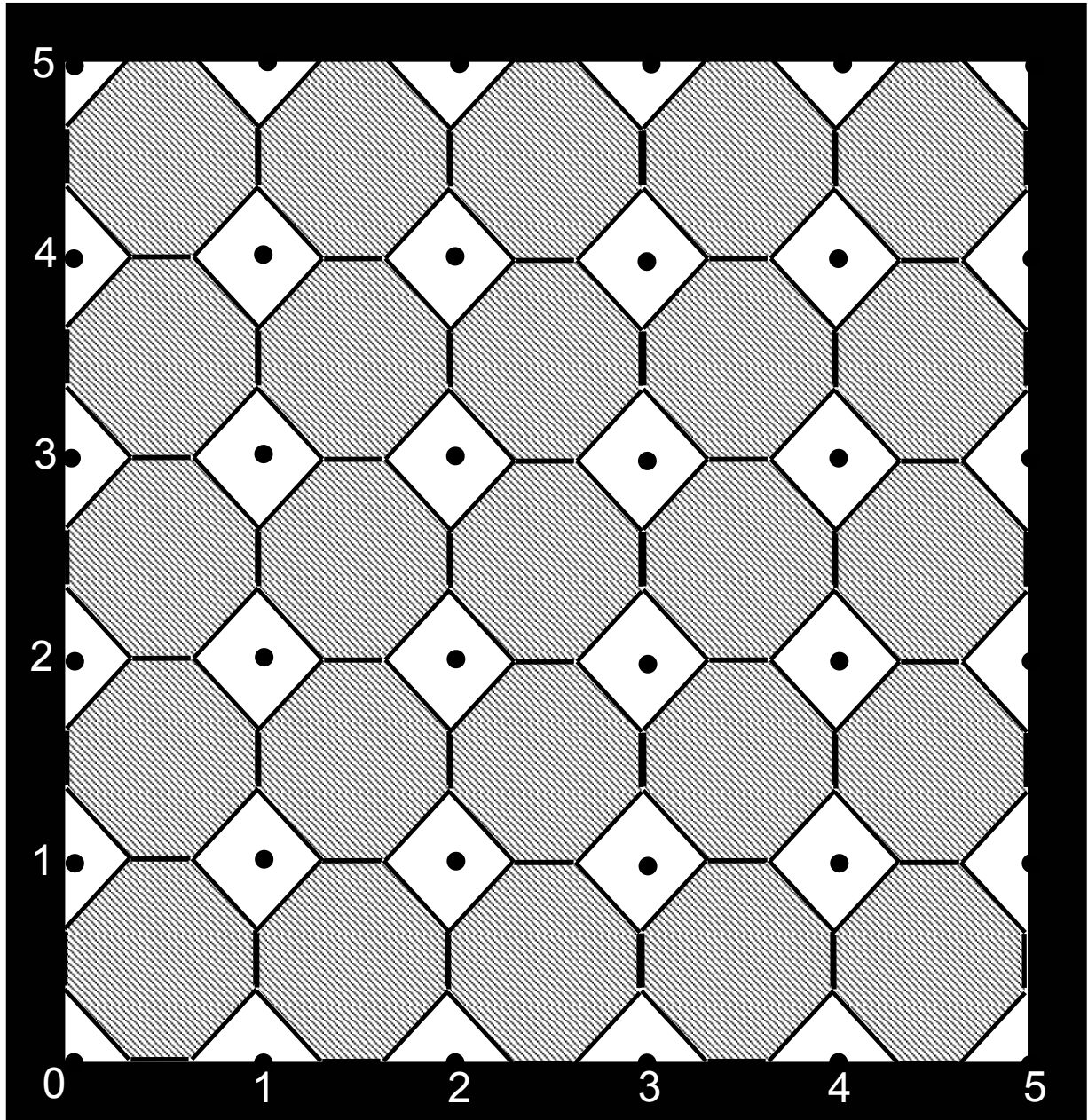
השחקן הראשון ששם ארבע תוויות בשורה, לאורך, לרוחב או באלכסון הוא המנצח.

הערות למורה :

כישורים : מציאת קוארדינטות על גרף.

חומרים : 2 אבני משחק, שעל כל אחת המספרים 0, 1, 2, 3, 4, 5.

2 חבילות תוויות בצבעים שונים, 15 תוויות בכל חבילה.



הנושא: "חלת דבש (משחק במערכת צירים)"
מרכז מורים ארצי למתמטיקה בחינוך היסודי
הפקולטה לחינוך, אוניברסיטת חיפה